

## CURRICULUM VITAE

### Person

Stephan Beal  
geboren 21. November 1972 in Las Vegas, Nevada, USA  
Nationalität: US-Amerikaner. Aufenthalt in Deutschland seit September 1997 (mit unbefristeter Aufenthalt- und Arbeitsgenehmigung)

### Berufliche Erfahrung

#### Selbständig

Internet/netzwerkbasierte Projekte, Workflow Automation;  
Beratung im Umfeld Software Entwicklung/Architecture;  
Linux/Solaris System Administration

seit Januar 2004

#### einsurance Agency A.G. (einsurance.de), München

Senior Programmierer, System Administrator (Linux, Solaris 7 & 8) für interne und "produktive" Systeme (z.B. Webserver, Applicationserver, Entwicklungs- und Backoffice Server);  
Entwicklung von Webcrawlern und Versicherungsrechnenkernen in Java/PHP und CORBA Middleware für hybrid C/C++/Java Client/Server Anwendungen

Juni 2000 – Dez 2003

#### Compaq EMEA, München

Internal Tools Architect/Programmierer,  
z.B. Entwicklung von Quality Assurance Tracking Software und Software release & testing Prozessen; Linux System Administrator

Sept 1997 - Juni 2000

#### Compaq HQ, Houston, Texas, USA

Quality Assurance (Software testing), Internal Tools Programmierer,  
Process Architect (z.B. Software release), Bug Management

Sept 1995 - Sept 1997

### Persönliche Eigenschaften

Ich bin kooperativ und arbeite sehr gut mit bzw. zwischen diversen Gruppen. High-stress Umgebungen sind mir nicht neu, genauso wenig wie lange Arbeitsstunden und unrealistische Deadlines ("Druck macht Diamanten"). Ich programmiere seit meiner Kindheit und habe mit 22+ Jahren Erfahrung ein entsprechend breites und tiefes Wissen von Softwareentwicklung.

### Tätigkeitsschwerpunkte

- Software Design und Programmieren, z.B. in den Programmiersprachen C (seit 1991), C++ (seit 2000), PHP (seit 1999), Java (seit 1996), Perl (seit 1995)
- gute allgemeine Kenntnisse von vielen "meta-Sprachen" wie z.B. SQL, XML/XSLT, HTML, Make und "shell"
- System und Software Maintenance unter Unix. Ich verwende/administriere Linux seit 1994 und habe 6 Jahre on-the-job Administrationserfahrung mit Solaris 7 – 9
- Web Server Administration - Apache, MySQL, PHP, und Tomcat, auf Linux, BSD und Solaris
- umfangreiche Kenntnis von den meist benutzten Unix Tools, z.B. ssh, tar, bash, sed, make, gzip/bzip2, rsync, samba, telnet, wget/curl, cvs, emacs, X11, cron/at usw.
- Prozessautomation in Unix Umgebungen, z.B. Backoffice Prozessen & Anwendungen, Software Builds, Backups, Monitoring
- Ich schreibe gern über Programmieren, z.B. API Dokumentation, Tutorials und über Methodologies. Unter <http://s11n.net/papers/> sind mehrere technische Artikel von mir zu finden. Ich habe auch für die

Zeitungen *Software Developer's Journal* (Polnische Ausgabe) und *Programmierung Unter Linux* (Deutsche Ausgabe) geschrieben.

- Da mein Haupthobby Programmieren im Open Source Umfeld ist, bleibe ich relativ up-to-date, wenn es um Softwaretechnik geht und versuche, ständig meine Fähigkeiten als Entwickler zu verbessern.

## Weitere Projekte

Meine aktiven Open Source Projekte:

### **s11n – die Object Serialization Bibliothek für C++**

<http://s11n.net>

s11n ist die am meisten fortgeschrittene und flexibelste Serialisationsbibliothek der Welt für das Speichern und Laden von C++ Objekten.

**Okt 2003 – heute**

### **SpiderApe – C++ Bibliothek für Embedding JavaScript**

<http://spiderape.sourceforge.net>

SpiderApe erweitert Mozilla's SpiderMonkey JavaScript Engine und erleichtert das Embedding von SpiderMonkey. Obwohl noch relativ jung, wurde SpiderApe schon in einige kommerzielle Produkte integriert.

**Aug 2005 – heute**

### **toc: "the other ./configure" - Software build Framework**

<http://toc.sourceforge.net>

toc ist ein Ersatz für die GNU Autotools, aber begrenzt auf GNU Plattformen.

**Mai 2003 – heute**

### **QUB – the Q Universal Boardgame**

<http://qub.sourceforge.net>

QUB ermöglicht das elektronische Spielen/Prototyping von beliebigen Brettspielen.

**aktiv seit 1997  
auf Sourceforge seit 2000**

Ich habe an mehreren Open Source Projekten mitgearbeitet, z.B.

- MIWM (Microscopic Window Manager) – <http://miwm.sourceforge.net>
- libFunUtil – <http://libfunutil.sourceforge.net>
- DungeonMaker – <http://dungeonmaker.sourceforge.net>
- CounterMoves – <http://countermoves.sourceforge.net>
- phpGroupWare – <http://www.phpgroupware.org>
- P::Classes – <http://www.pclasses.com>

und ich habe Patches oder Klassen in anderen Projekten, z.B. Jakarta Ant.

## Ausbildung

### **University of Houston, Texas**

Film Major. Ausbildung in 1994, wegen Arbeitsangebot nicht beendet

**1991-1994**

### **Primary School, Junior High, High School**

Ich war sehr engagiert in der Schule, z.B. als Klassensprecher, varsity Cheerleader, Kapitän des Cheerleading Teams und war Mitglied in diversen Clubs.

**1978-1991**

## **Sprachen**

Englisch – Muttersprache  
Deutsch – verhandlungssicher

**Berlin, Mai 2006**

**Stephan Beal**